

## ゲームの準備

- ①それぞれ自分のデッキからカードを1枚選んでリングに伏せ、同時に表に戻します。
- ②それぞれ自分のデッキをシャッフルし、山札を置く場所に裏向きで重ねて置きます。
- ③先攻・後攻をじゃんけんなどのランダムな方法で決めます。
- ④それぞれ自分の山札の上から5枚のカードを引いて、手札にします。

以上でゲームの準備は終了！先攻から交互に、自分のターンを行ってゲームを進めます。

## 手札とは？

ゲーム中、自分だけが見ることでできるカードです。

※注意

- 相手にわざと見せてしまうとゲームの面白さが半減してしまうとともに、マナー違反となります。
- カードの技で相手に見せなければならない場合もあります。

## ターンの進行

### I スタンドフェイズ

あなたは、自分の舞台にある、前のターンで活躍して疲れたカードの向きを、元気いっぱいにします。レストしているカードをスタンド、リバースしているカードをレストします。

### II ドローフェイズ

あなたは、カードを1枚引きます。先攻の第1ターンは引けません。

### III エネルギーフェイズ

あなたは、自分の手札にあるカードを1枚まで選び、裏向きでエネルギー置場に置くことができます。

### IV キャラフェイズ

あなたは、自分のカードをフィールドに置くことができます。以下の行動を、好きな回数、好きな順番で行えます。

- リングにあるカードをベンチに置く。(ベンチが3枚になるまで)
- 手札にあるカードをフィールドに置く。

### V アビリティフェイズ

あなたは、自分のカードの起動の技を使用することができます。好きな回数、好きな順番で使用することができます。

### VI アタックフェイズ

あなたは、自分のベンチのスタンドしているカードの数と同じ回数だけアタックし、相手のリングにあるカードへダメージを与えることができます。

#### アタック宣言ステップ

あなたは、自分のベンチにあるカードを1枚選び、レストします。このことを「サポートする」と呼びます。サポートしたカードの「名前」と「称号」が、自分のリングにあるカードの「パートナーの名前」と「パートナーの称号」と一致したなら、そのアタックはパートナーアタックとなります。

#### アタック解決ステップ

あなたのリングにいるカードの攻撃力の分だけ、相手のリングにいるカードにダメージを与えます。ダメージが防御力以上になったカードは、リタイヤ置場に置かれます。パートナーアタックされたカードは、ダメージとは関係なく、リタイヤ置場に置かれます。この時、アタックされたプレイヤーは、パートナーブロックを宣言することができます。そうしたら、自分のリングにいるカードのパートナーを手札から控え室に置くことで、そのアタックによるダメージが0となります。ただし、パートナーアタックされたカードは、ダメージとは関係なく、リタイヤ置場に置かれるので、パートナーブロックでは防げません。

さらにアタックしたいなら「アタック宣言ステップ」に戻ります。

### VII エンドフェイズ

- ①すべてのカードのダメージは0となります。
- ②自分の手札が5枚を超えているなら、5枚になるようにカードを選び、選んだカードを控え室に置きます。
- ③「そのターン中」と書かれた技の効果が消えます。

相手のターンとなり「I スタンドフェイズ」に戻ります。

## 起動の技を使用するには？

【例】四葉／お兄ちゃんマニアの女の子  
 ①使用を宣言  
 ②コストの支払い  
 ③使用を宣言  
 ④技の効果を解決します。

①使用を宣言  
 ②技のコスト（[ ]の中に書かれています）を支払います。  
 ③技の効果を解決します。

相手がキャンセル！  
 あなたがキャンセルをキャンセル！！  
 技は無効・・・兄は四葉と一緒に控え室に置かれたままです。

技が成功！  
 四葉の目の効果で、控え室の兄をベンチに置ける！

## カードの向きとは？

ベンチとエネルギー置場にいるカードには3つの状態があります。



スタンド状態にすることを□スタンドする、レスト状態にすることを□レストする、リバース状態にすることを□リバースする、と表現します。

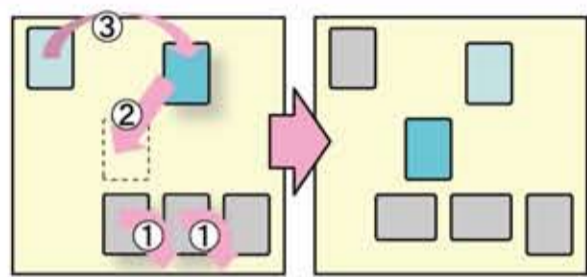
## エネルギーに置くカードは、どれを選ばいいの？

- 手札から使用しても特別な効果を発揮しないカード
  - スパークを持つカードなどです。逆に、○キャンセルは手札から使用するので、なるべく手札に残しましょう。
  - しばらくは使用することのないカード
- ゲームの序盤、エネルギーが足りなくて置けないレベルの高いカードや、フィールドにパートナーがいないカードなどを選ぶとよいでしょう。

## リングからベンチに置くには？

「ベンチの空き」にだけ置くことができます。まず、ベンチのカードが2枚以下であることを確認しましょう。

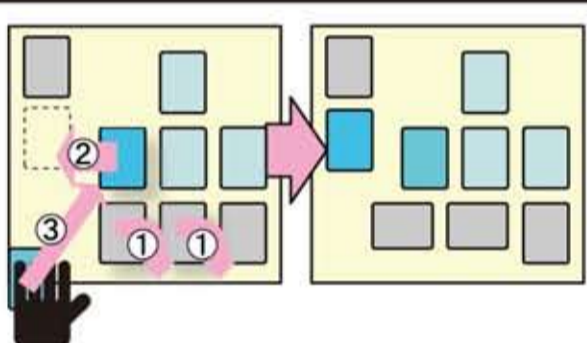
- ①リングにあるカードのレベルの数だけ、エネルギー置場にあるカードをレストする。(右記はレベル2の場合)
- ②リングにあるカードをベンチに置く。
- ③1番上の山札を表向きでリングに置く。



## 手札からフィールドに置くには？

まず、置く場所を選んでください。ベンチの空きだけでなく、すでにカードが置かれているフィールドにも置くことができます。

- ①手札にあるカードのレベルの数だけ、エネルギー置場にあるカードをレストする。(右記はレベル2の場合)
- ②手札にあるカードをフィールドに置く。
- ③置いた場所に、すでにカードがあるなら、そのカードを控え室に置く。



## パートナーアタックとは？

サポートしたカードが、自分のリングにあるカードのパートナーなら、そのアタックはパートナーアタックとなります。

通常のアタックの場合は以下ようになります

ダメージが防御力6000より少なくても、リタイヤ置場に移動！！

攻撃力3000だけど、サポートしたカードがパートナーなので、一撃必殺！！

なんだってー！！

通常のカードがサポート

攻撃力3000のカード

防御力6000のカード

相手がパートナーブロック！

そのアタックによるダメージが0となります

攻撃力3000だから、相手に3000ダメージ！(パートナーブロックされたなら0ダメージ)

防御力6000だから、まだ大丈夫！

まだまだ！！

パートナーアタックした場合、相手のリングのキャラはダメージとは関係なくリタイヤ置場に置かれます。

## 詳しくはHPをチェック！

『ヴィクトリースパークトレーディングカードゲーム』のルールをもっと詳しく知りたい人はオフィシャルホームページに行ってみましょう。また、Q&Aや大会情報、商品の最新情報も載っているので是非ともチェックしておこう！

<http://svsm.jp/vs/>